



Istituto Tecnico Economico  
**Pietro Martini**  
CAGLIARI

09 Ottobre 2025

**Circolare numero 53**

### **“Game Maker” – Classe 3<sup>a</sup>P**

Nell’ambito del progetto dal titolo “Orientarsi per Crescere” di potenziamento dell’offerta formativa finanziato con il Programma Operativo Complementare (POC) “Per la Scuola” 2014-2020”, si comunica che **a partire dal martedì 14 ottobre 2025** e secondo il calendario che verrà comunicato nella Classroom dedicata, **la classe 3<sup>a</sup>P** sarà impegnata, presso la sede di Terramaini, nelle attività PCTO del Percorso formativo laboratoriale co-curriculare di 30 ore dal Titolo “**Game Maker**” tenuto dall’esperto Corrado Randaccio, docente universitario nel Corso di Laurea in Giornalismo e Informazione Web, Web Design ed Elementi SEO.

Il percorso PCTO sarà valutato al completamento almeno del 75% del monte ore complessivo.

Tutti gli studenti trasmetteranno i moduli necessari per l’avvio delle attività al tutor del Corso Prof. Salvatore Mulas alla mail [salvatore.mulas@itemartini.edu.it](mailto:salvatore.mulas@itemartini.edu.it), tassativamente **entro sabato 11 ottobre**.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO Domenico Ripa