



Istituto Tecnico Economico
Pietro Martini
CAGLIARI

09 Febbraio 2024

Circolare numero 248

"Il videogame come nuova forma d'arte. Opportunità di lavoro nell'industria del videogame"

Sentiti i rispettivi Consigli di Classe, le classi di seguito specificate saranno coinvolte in un seminario dal titolo **"Il videogame come nuova forma d'arte. Opportunità di lavoro nell'industria del videogame"**. Si effettueranno tre ore di attività articolate in due fasi: una teorica generale ed una esperienziale, con l'utilizzo dei visori 3D. Il seminario sarà tenuto da **Andrea Assorgia**, informatico, autore di videogiochi e presidente di Ottava Arte.

Le date previste sono le seguenti: – Sede via Ciusa, **martedì 12 marzo dalle ore 09:10 alle 11:55**, per le classi 4^aO, 5^aO e 5^aQ presso aula magna Shardana – Sede via Cabras, **mercoledì 13 marzo dalle ore 09:15 alle 12:35** per le classi 3^aP, 4^aP e 5^aF presso aula magna Karalis

I docenti in servizio nelle classi, accompagneranno gli studenti in aula magna per la vigilanza.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO Domenico Ripa