



Istituto Tecnico Economico
Pietro Martini
CAGLIARI

02 Ottobre 2024

Circolare numero 71

Video Game coding 3D con Unity - Classe 4^aQ

Si comunica che **a partire da lunedì 14 ottobre**, la classe **4^aQ**, indirizzo SIA, sarà impegnata nelle attività del Corso di potenziamento delle competenze STEM, Digitali e di Innovazione di 30 ore dal titolo **Video Game coding 3D con Unity**, per la progettazione e realizzazione di videogame, simulazione ed applicazioni interattive con il motore Unity, per sviluppare la creatività ed il problem solving degli studenti. Il percorso partirà dalle basi con l'approccio all'ambiente di sviluppo, per proseguire con l'inserimento degli oggetti, gli elementi audio, per passare poi alle coordinate 3D, alle animazioni, alla GUI e le applicazioni nella Didattica.

Il corso sarà tenuto da Andrea Assorgia, informatico, autore di videogiochi e presidente di Ottava Arte, presso i laboratori della sede di Via Ciusa **tutti i lunedì, dalle 14:00 alle 16:00**.

Otterranno l'attestato di frequenza, valevole per i PCTO, gli studenti che avranno frequentato almeno il 70% delle lezioni. Considerando gli argomenti e le competenze che si acquisiranno è consigliata la partecipazione costante e assidua del corso.

In allegato gli studenti troveranno il "Consenso informato" da far firmare ai propri genitori e consegnare al Tutor del Corso, Prof. Salvatore Mulas, (salvatore.mulas@itemartini.org) prima dell'inizio delle lezioni.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO Domenico Ripa